1. Изменить генережку - при генережке показать семейное древо, как себя вписать, выбрать себе место на древе, вписать туда свое имя, мб черту.

При генережке упрощаем черты - 2 черты у ребенка, далее при взрослении ребенок убирает 1 черту, придумывает вторую. Взрослый умирая и становясь призраком оставляет 1 черту придуманную или выданную.

1. Рецепт состоит из 5 ценностей, за каждую ценность отвечает 7 шагов на разных этапах рецепта. Замена 1 шага влечет изменение ценности.
2. Детский уголок - туда не заглядывают взрослые, дети играют в детском уголке, видят ценности, которые лежат на полу, 5 ценностей, стремятся впитать в себя эти ценности и вести себя исходя из них. Дети играют, обучаются, общаются со взрослыми, ходят в магазин. В детском уголке лежит рулон с ценностями, чтобы можно было аккуратно вычеркивать ценность и вписывать новую, чтобы можно было сохранить историю изменения ценностей. вычеркивают ценности - призраки, если взрослый не заявил ценность, когда изменил рецепт - призраки сами ее придумывают.

Внизу у призраков мега-таблица из 2 колонок, наверху у взрослых просто таблица с рецептом.

В правилах прописать как дети будут играть конфликтные ценности - выбирают сами как в это играть.

Каждый 5 минут тосты, взрослые что-то могут говорить про эпоху в которой живут.

На рецепте отражен год - эпоха в котором сейчас взрослые, 3 этапа приготовления - 3 эпохи. Вероятно с эпохой отображается список вопросов, который ассоциируется с данной эпохой, темы, которые взрослые могут обсуждать. Также - происходят ивенты - голосования, где взрослые должны принять решения, ивенты соответствуют времени.

Вопросы сложные- выбор меньшего зла.

Ценность - уходит, - ценность уходит совсем, заменяется чем-то новым.

Призрак в жизни - ушёл с какими-то ценностями

характер - шкалы?

Дерево истории - кто чей брат, временная шкала - ветку - кто я, семейное древо. Семейное древо - генережка,

Каждые 5 минут - тост или что-то чтобы проявить черты.

Тянет ценности - которые возникают из рецепта

Игрушки для детей. - Парить родителей, детский уголок, где играю дети, взрослые туда не ходят, лежит бумажки, там актуальные ценности семьи. Изначально - там ценности которые в рецепте. Когда кто-то нарушает рецепт, призраки идут в детский уголок и вычеркивают уважение к старшим.

Внизу мега таблица из 2 колонок.

Две таблицы - этап рецепта - ценность, она внизу.

Наверху просто рецепт 1 колонка, чтобы люди знали что готовить.

Детский уголок - короткий список ценностей . (ценностей 5 штук)

Две черты характера. - ценности 5 штук.

5 семейных

7 шагов рецепта на разной стадии поддерживают 1 ценность.

Детский уголок - вычеркивает, ценность заявляют призраки. А если заменяют - взрослые - то призрак просто записывает.

Лучше чтобы видели только дети ценности.

Рулон - пергамент, аккуратно зачеркивается, новое дописывается снизу.

Риск - хотел поменять одну ценность - кикнул другую, а при этом не понятно как это играть

Правила - если в детском списке ценности которые противоречат друг другу - дети вольны самоопределяться, какую ценность берут и у них возникает социальный конфликт

нужны тесты.

история вехи истории дневники.

ивенты - события, касающиеся всех

Эпоха - и вопросы этого времени.

ивент - вопрос, голосование. - Бить в противоречивые ценности. Голосуют взрослые.

На дереве - отмечать

Актуальные вопросы этого времени.

Выбор меньшего зла.

Вопросы